Algoritmo que calcula area y volumen de un casquete esférico   
declarar X,L,r,h,pi  
X=L=r=h=0

Pi=3.14  
obtener r  
obtener h  
calcular X= 2\*p\*r\*h  
calcular L= (h\*h\*p\*(3\*r\*h))/3   
mostrar X  
mostrar L